


1. Poišči par

1. STAROSTNO OBDOBJE:

priložene kartice skopiramo dva krat in jih izrežemo. Otroci se lahko igrajo »klasičen spomin« → Kartice obrnemo s hrbtno stranjo navzgor. Otroci odkrivajo kartice, najprej eno, nato drugo, če otrok odkrije kartici, ki prikazujeta enako sliko ima par. Na vrsti je drugi igralec. Zmaga tisti, ki ima več parov

2. STAROSTNO OBDOBJE:

Otroci drugega starostnega obdobja se lahko s temi karticami igrajo na več različnih načinov. Lahko se igrajo »klasičen spomin« (opisano zgoraj), ali pa nekoliko težjo igro, kjer otroci iščejo pare, ki ne prikazujejo iste slike pač pa prikazujejo isto število (npr. par je lahko: ● in 1, ●● in  ipd.) Za začetek se lahko to igro igrajo tako, da imajo kartice obrnjene navzgor, kasneje jih že lahko obrnejo s hrbtno stranjo navzgor.

2. Polžje hišice

Potrebujemo:

- 1 igralno podlago
- Zamaške dveh barv / izrezane krogce dveh različnih barv
- Igralno kocko

Navodila:

Otrok vrže kocko in z zamaškom svoje barve pokrije polje na katerem je enako število pik, kot na njegovi kocki. Nato je na vrsti drug igralec, ki stori enako. Zmaga tisti, ki ima na koncu na polju več svojih zamaškov.

3. PARKIRAJMO DOMINE

Potrebujemo:

- Številke domine
- 2 igralni podlagi

Navodila:

Vsak igralec ima svojo igralno podlago. Otrok odkrije eno domino, prepozna/preštejejo skupno število pik na njej in jo parkira na tisto parkirno mesto, ki je označeno s tistim številom. Na eno parkirno mesto lahko parkiramo več domin.

*za lažje izvajanje igre, lahko odrasli, zraven številke na igralni podlagi narišejo število pik.